

XXVI Copa Uberaba de Futsal 2022

REGULAMENTO

Execução: A Fundação Municipal de Esporte e Lazer de Uberaba executará o projeto esportivo respeitando o protocolo sanitário vigente.

01 DA APRESENTAÇÃO

Art. 01 Atendendo as reivindicações de nossos atletas e objetivando integrá-los através do esporte, a **Prefeitura Municipal de Uberaba, através da Fundação Municipal de Esporte e Lazer** de Uberaba – Funel, propõem a realização da **XXVI COPA UBERABA DE FUTSAL - 2022**.

02 DA JUSTIFICATIVA

Art. 02 Nos diversos clubes, associações esportivas, instituições educacionais e filantrópicas do município de Uberaba pratica-se o Futsal regularmente durante a semana e nos finais de semana, como forma de utilização sadia das horas de lazer e como atividade sócio, esportiva e educacional. A realização de um torneio nesta modalidade desportiva, muito contribuirá para intensificar esta prática.

03 DO OBJETIVO GERAL

Art. 03 Oportunizar uma maior integração dos atletas desta modalidade através da prática desportiva competitiva.

04 DOS OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Art. 04 Trata-se como objetivos específicos:

Parágrafo primeiro - Estender o direito à prática desportiva aos atletas de futsal, em diversas categorias, valorizando as equipes desta modalidade em nosso município.

Parágrafo segundo - Estabelecer um convívio agradável entre os diversos atletas desta modalidade.

Parágrafo terceiro - Apoiar através do desporto todos os trabalhos que vem sendo realizado pelo Futsal no Município de Uberaba.

05 DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 05 Este Regulamento é o conjunto das disposições que regerão a **XXVI COPA UBERABA DE FUTSAL – 2022**.

Art. 06 As equipes que participarão deste campeonato serão consideradas conhecedoras das leis desportivas nacionais que regem o Futsal e deste regulamento, e se submeterão sem reserva alguma, a todas as conseqüências que dele possa emanar.

06 DA ESTRUTURA ADMINISTRATIVA

Art. 07 Na realização deste torneio serão conhecidos pelos participantes, como autoridades

ligadas diretamente à realização do mesmo:

a) Da Comissão de honra

Presidente – FUNEL

b) Representantes das equipes inscritas Competências

- 1) Acompanhar o andamento da competição;
- 2) Apresentar documentos para inscrições de atletas, assumindo total responsabilidade pelos dados contidos nos mesmos;
- 3) Apresentar documentação de atleta(s) que estiver (em) sob protesto, para a Comissão Técnica em tempo hábil;
- 4) Procurar e tomar conhecimento junto à Comissão Técnica da programação dos jogos e divulgá-la aos atletas da sua equipe;
- 5) Acompanhar as notas oficiais e fazer cumprir o que nelas estiver determinado.

c) Da Comissão Técnica e Disciplinar

Será formada pelas seguintes pessoas ligadas ao desporto.

Natália Papacídero Magrin

Júlio César de Oliveira

Caroline França

Devani Paula

Márcio Severo

Philippe Dutra

Competências:

- 1) Fazer cumprir o exposto neste regulamento;
- 2) Elaborar a programação dos jogos;
- 3) Designar horário para realização dos jogos;
- 4) Solicitar ao responsável pela equipe que estiver sob protesto, sua participação em reunião em que sua equipe for julgada;
- 5) Julgar as infrações que forem cometidas durante o campeonato;
- 6) Divulgar o resultado após cada rodada;
- 7) Tomar decisões em assuntos referentes à parte técnica dos jogos;
- 8) Julgar à revelia a equipe ou atleta que convocado não comparecer à reunião para julgamento;
- 9) Contribuir para que o protocolo sanitário seja cumprido em todos os segmentos; atletas, comissão técnica e todos os presentes sob sua responsabilidade;
- 10) Julgar e decidir sobre casos omissos neste Regulamento.

Parágrafo único: A Comissão Técnica e Disciplinar será soberana para o julgamento e interpretação deste Regulamento, não cabendo após decisão tomada, nenhum tipo de recurso.

d) Da Arbitragem

A Fundação Municipal de Esporte e Lazer de Uberaba - Funel será a responsável pela contratação da equipe de arbitragem, sendo que a ela compete:

Estruturar o quadro de arbitragem;

Designar arbitragem aos jogos;

Avaliar a atuação dos árbitros a cada rodada;

Controlar o fluxo de atletas e comissão técnica em relação a mesa do apontador.

Parágrafo único: Não será aceito veto de árbitros, auxiliares ou representantes designados.

07 DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E ATLETAS

Parágrafo único: haverá número máximo de equipes participantes para cada categoria, sendo:

Sub-8 (MISTO - opcional) máximo 9 equipes

Sub-10 (MISTO - opcional) máximo 9 equipes

Sub-12 (masculino) máximo 12 equipes

Sub-14 (masculino) máximo 12 equipes

Sub-16 (masculino e feminino) máximo 12 equipes

Categoria Escolar Módulo 1 Feminino – 11, 12, 13 e 14 anos (2011, 2010, 2009 e 2008)

máximo 12 equipes Categoria Escolar Módulo 1 Masculino – 11, 12, 13 e 14 anos (2011, 2010, 2009 e 2008) máximo 12 equipes

Categoria Escolar Módulo 2 Feminino – 15, 16 e 17 anos (2007, 2006 e 2005) máximo 12 equipes

Categoria Escolar Módulo 2 Masculino - 15, 16 e 17 anos (2007, 2006 e 2005) máximo 12 equipes

Adulto (feminino) máximo 16 equipes

Adulto (masculino) máximo 50 equipes

Art. 08 As inscrições, para todas as categorias, deverão ser realizadas, **impreterivelmente, de 05/09/2022 a 23/09/2022,** devendo ser entregues em formulário próprio, na sede da Funel (Departamento de Esporte), até as 18h00min horas, do dia 23/09/2022.

Obs: Devido ao limite do número de equipes por categoria, a FUNEL obedecerá a ordem de entrega até completar o limite máximo na respectiva categoria.

Parágrafo primeiro: Encerrado o período de inscrições não será permitido a troca de atletas na ficha, porém poderá acrescentar (atletas), até o dia **29/09/2022 não ultrapassando o limite máximo de 15 jogadores,** como consta na ficha. Este acréscimo terá que ser presencialmente na FUNEL, pelo responsável da equipe, com o comprovante de pagamento via pix, caso for na categoria adulto.

Parágrafo segundo: As fichas de inscrições estão disponíveis no link: <http://www.uberaba.mg.gov.br/portal/conteudo,53765>

Parágrafo terceiro: O valor da taxa de inscrição da categoria adulto será 15,00R\$ (quinze reais) por atleta disponibilizado juntamente com a ficha, bem como os dados para efetivá-la. Sendo assim, a ficha de inscrição com os devidos atletas será aceita somente com o comprovante de depósito anexado na mesma, realizado via **PIX: 226358920001-30 (CNPJ), em depósito único pelo representante da equipe.**

Parágrafo quarto: Caso for acrescentar atletas na ficha de inscrição (adulto), conforme o parágrafo primeiro do artigo 8º, o PIX deverá ser realizado separadamente por atleta acrescentado e o comprovante disponibilizado junto ao (s) referido (s) atleta (s). **As inscrições das categorias de base (sub-8 misto, sub-10 misto, sub-12, sub-14, sub-16 feminino e masculino e categorias escolares são gratuitas.**

08 DA PARTICIPAÇÃO DOS ATLETAS

Art. 9 Poderão ser inscritos no mínimo 08 e no máximo 15 atletas por equipe.

Art. 10 Cada atleta poderá se inscrever somente por uma equipe e categoria. Nas categorias escolares o atleta terá que ser da referente escola que estuda, ou seja, cada escola com sua equipe não podendo haver seleção de duas ou mais escola. Caso o mesmo, se inscreva por mais de uma equipe ou em mais de uma categoria, estará eliminado e a equipe não poderá inscrever outro em seu lugar.

Art. 11 Idade mínima para participação de atletas será a seguinte:

Adulto masculino – 16 anos completos até a data da inscrição;

Adulto feminino - 16 anos completos até a data da inscrição;

Sub 8 (MISTO opcional) - Nascidos em 2014 ou após;

Sub 10 (MISTO opcional) - Nascidos em 2012 ou após;

Sub-12- Nascidos em 2010 ou após (masculino);

Sub 14 - Nascidos em 2008 ou após (masculino);

Sub 16 - Nascidos em 2006 ou após (masculino e feminino);

Categoria Escolar Módulo 1 Feminino – nascidos em (2011, 2010, 2009 e 2008);

Categoria Escolar Módulo 1 Masculino – nascidos em (2011, 2010, 2009 e 2008);

Categoria Escolar Módulo 2 Feminino – nascidos em (2007, 2006 e 2005);

Categoria Escolar Módulo 2 Masculino - nascidos em (2007, 2006 e 2005).

Art. 12 Os atletas deverão ser inscritos exclusivamente de acordo com o Artigo 11º deste Regulamento Geral.

Art. 13 Caso algum atleta participe de forma irregular da XXVI COPA UBERABA DE FUTSAL - 2022, estará, automaticamente, eliminado desta competição e da XXVII COPA UBERABA DE FUTSAL – 2023.

Art. 14 Será obrigatória a apresentação da documentação prevista no artigo 21º à equipe de arbitragem.

09 DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 15 Será realizado no **dia 27/09/2022, às 19:00 horas**, na sede da **Fundação de Esporte Lazer (Avenida Orlando Rodrigues da Cunha, 1853)** com um representante de cada equipe inscrita. Na oportunidade, será sorteada a formação da tabela e tratados assuntos inerentes à competição.

10 DO SISTEMA DE DISPUTA

Parágrafo primeiro – A comissão organizadora / FUNEL, tem poder sobre este regulamento para fazer e realizar remanejamento, caso haja vagas remanescentes em determinada categoria respeitando a entrada das fichas de inscrições.

Parágrafo único – Só haverá jogo na categoria se houver no mínimo 3 equipes inscritas. De 3 a 5 equipes, sistema de rodízio definindo o 1º, 2º lugar e caso preciso o 3º colocado.

Art. 16 - I - De 6 a 8 participantes - distribuição nas chaves:

- 6 participantes: 2 chaves de 3.
- 7 participantes : chave “A” de 4 / chave “B” de 3.

- 8 participantes: 2 chaves de 4.

Fase classificatória	- 2 chaves em rodízio.
Fase semifinal	- 1º colocado de A x 2º colocado de B. - 1º colocado de B x 2º colocado de A.
Fase final	- Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

II - De 9 a 11 participantes - distribuição nas chaves:

- 9 participantes - 3 chaves de 3.
- 10 participantes - chave “A” de 4, chaves “B” e “C” de 3.
- 11 participantes - chaves “A” e “B” de 4 e chave “C” de 3.

Fase classificatória	- 3 chaves em rodízio.
Fase semifinal	- 1º colocado de A x 1º colocado de B. - 1º colocado de C x 2º colocado com melhor índice técnico. Foi decidido no congresso técnico que o Escolar Módulo 1 masculino (10 equipes) a chave A classificaria o 1º e 2º colocado
Fase final	- Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

III - De 12 a 16 participantes - distribuição nas chaves:

- **12 participantes - 4 chaves de 3.**
- 13 participantes - chave “A” de 4, chaves “B”, “C” e “D” de 3.
- 14 participantes - chaves “A” e “B” de 4, chaves “C” e “D” de 3.
- 15 participantes - chaves “A”, “B” e “C” de 4 e chave “D” de 3.
- 16 participantes - 4 chaves de 4.

Fase classificatória	- 4 chaves em rodízio.
Fase quartas de final	- 1º colocado de A x 2º colocado de B. (jogo 1) - 1º colocado de C x 2º colocado de D. (jogo 2) - 2º colocado de A x 1º colocado de B. (jogo 3) - 2º colocado de C x 1º colocado de D. (jogo 4)
Fase semifinal	- Vencedor do jogo 1 x Vencedor do jogo 2. - Vencedor do jogo 3 x Vencedor do jogo 4.
Fase final	- Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

IV - 17 participantes: chaves “A” e “B” de 4, chaves “C”, “D” e “E” de 3.

Fase classificatória	- 5 chaves em rodízio.
Fase quartas de final	1º jogo: - 1º colocado de A x 1º colocado de E. 2º jogo: - 1º colocado de B x 2º colocado com melhor índice técnico. 3º jogo: - 1º colocado de C x 2º colocado com o 2º melhor índice técnico. 4º jogo: - 1º colocado de D x 2º colocado com o 3º melhor índice técnico.
Fase semifinal	- Vencedor do 1º jogo Q.F x Vencedor do 2º jogo Q.F. - Vencedor do 3º jogo Q.F x Vencedor do 4º jogo Q.F.
Fase final	- Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

V - De 18 a 20 participantes - distribuição nas chaves:

- 18 participantes - 6 chaves de 3.
- 19 participantes - chave “A” de 4, chaves “B”, “C”, “D”, “E” e “F” de 3.
- 20 participantes - chaves “A” e “B” de 4, chaves “C”, “D”, “E” e “F” de 3.

Fase classificatória	- 6 chaves em rodízio.
Fase quartas de final	1º jogo: - 1º colocado de A x 1º colocado de E. 2º jogo: - 1º colocado de B x 1º colocado de F. 3º jogo: - 1º colocado de C x 2º colocado com o melhor índice técnico. 4º jogo: - 1º colocado de D x 2º colocado com o 2º melhor índice técnico.
Fase semifinal	- Vencedor do 1º jogo Q.F x Vencedor do 2º jogo Q.F. - Vencedor do 3º jogo Q.F x Vencedor do 4º jogo Q.F.
Fase final	- Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

IV - De 21 a 23 participantes - distribuição nas chaves:

- 21 participantes - 7 chaves de 3.
- 22 participantes - chave “A” de 4, chaves “B”, “C”, “D”, “E”, “F” e “G” de 3.
- 23 participantes - chaves “A” e “B” de 4, chaves “C”, “D”, “E”, “F” e “G” de 3.

Fase classificatória	- 7 chaves em rodízio.
Fase quartas de final	1º jogo: 1º colocado de A x 1º colocado de E. 2º jogo: 1º colocado de B x 1º colocado de F. 3º jogo: - 1º colocado de C x 1º colocado de G. 4º jogo: - 1º colocado de D x 2º colocado com o melhor índice técnico.
Fase semifinal	- Vencedor do 1º jogo Q.F x Vencedor do 2º jogo Q.F. - Vencedor do 3º jogo Q.F x Vencedor do 4º jogo Q.F.
Fase final	- Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

V - De 24 a 32 participantes - distribuição nas chaves:

- 24 participantes - 8 chaves de 3.
- 25 participantes - chave “A” de 4, chaves “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G” e “H” de 3.
- 26 participantes - chaves “A” e “B” de 4, chaves “C”, “D”, “E”, “F”, “G” e “H” de 3.
- 27 participantes – chaves “A”, “B” e “C” de 4, chaves “D”, “E”, “F”, “G” e “H” de 3.
- 28 participantes - chaves “A”, “B”, “C” e “D” de 4, chaves “E”, “F”, “G” e “H” de 3.
- 29 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D” e “E” de 4, chaves “F”, “G” e “H” de 3.
- 30 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E” e “F” de 4, chaves “G” e “H” de 3.
- 31 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F” e “G” de 4, chave “H” de 3.
- 32 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G” e “H” de 4.

Fase classificatória	- 8 chaves em rodízio.
Fase quartas de final	1º jogo: - 1º colocado de A x 1º colocado de E. 2º jogo: - 1º colocado de B x 1º colocado de F. 3º jogo: - 1º colocado de C x 1º colocado de G. 4º jogo: - 1º colocado de D x 1º colocado de H.
Fase semifinal	- Vencedor do 1º jogo Q.F x Vencedor do 2º jogo Q.F. - Vencedor do 3º jogo Q.F x Vencedor do 4º jogo Q.F.
Fase final	- Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

VI 33 participantes:

- 33 participantes - 11 chaves de 3.

Fase classificatória	- 11 chaves de 3 em rodízio.
Fase oitavas de final	1º jogo: - 1º colocado de A x 1º colocado de I. 2º jogo: - 1º colocado de B x 1º colocado de J. 3º jogo: - 1º colocado de C x 1º colocado de K. 4º jogo: - 1º colocado de D x 2º colocado com o melhor índice técnico. 5º jogo: - 1º colocado de E x 2º colocado com o segundo melhor índice técnico. 6º jogo: - 1º colocado de F x 2º colocado com o terceiro melhor índice técnico. 7º jogo: - 1º colocado de G x 2º colocado com o quarto melhor índice técnico. 8º jogo: - 1º colocado de H x 2º colocado com o quinto melhor índice técnico.
Fase quartas de final	9º jogo: - Vencedor do 1º jogo O.F x Vencedor do 2º jogo O.F. 10º jogo: - Vencedor do 3º jogo O.F x Vencedor do 4º jogo O.F. 11º jogo: - Vencedor do 5º jogo O.F x Vencedor do 6º jogo O.F. 12º jogo: - Vencedor do 7º jogo O.F x Vencedor do 8º jogo O.F.
Fase semifinal	- Vencedor do 9º jogo Q.F x Vencedor do 10º jogo Q.F. - Vencedor do 11º jogo Q.F x Vencedor do 12º jogo Q.F.
Fase final	- Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

VI – De 34 a 40 participantes - distribuição nas chaves:

- 34 participantes – chaves “A”, “B”, “C” e “D” de 4, chaves “E”, “F”, “G”, “H”, “I” e “J” de 3.
- 35 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D” e “E” de 4, chaves “F”, “G”, “H”, “I” “J” de 3.
- 36 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E” e “F” de 4, chaves “G”, “H”, “I” e “J” de 3.
- 37 participantes – chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F” e “G” de 4, chaves “H”, “I” e “J” de 3.
- 38 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G” e “H” de 4, chaves “I” e “J” de 3.
- 39 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G”, “H” e “I” de 4, chave “J” de 3.
- 40 participantes – chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G”, “H”, “I” e “J” de 4.

Fase classificatória	- 10 chaves em rodízio.
Fase oitavas de final	1º jogo: - 1º colocado de A x 1º colocado de I. 2º jogo: - 1º colocado de B x 1º colocado de J. 3º jogo:- 1º colocado de C x 2º colocado com melhor índice técnico. 4º jogo: - 1º colocado de D x 2º colocado com segundo melhor índice técnico. 5º jogo: - 1º colocado de E x 2º colocado com o terceiro melhor índice técnico. 6º jogo: - 1º colocado de F x 2º colocado com o quarto melhor índice técnico. 7º jogo: - 1º colocado de G x 2º colocado com o quinto melhor índice técnico. 8º jogo: - 1º colocado de H x 2º colocado com o sexto melhor índice técnico.
Fase quartas de final	9º jogo: - Vencedor do 1º jogo O.F x Vencedor do 2º jogo O.F. 10º jogo: - Vencedor do 3º jogo O.F x Vencedor do 4º jogo O.F. 11º jogo: - Vencedor do 5º jogo O.F x Vencedor do 6º jogo O.F. 12º jogo: - Vencedor do 7º jogo O.F x Vencedor do 8º jogo O.F.
Fase semifinal	- Vencedor do 9º jogo Q.F x Vencedor do 10º jogo Q.F. - Vencedor do 11º jogo Q.F x Vencedor do 12º jogo Q.F.
Fase final	- Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

Fase classificatória	- 12 chaves em rodízio.
Fase oitavas de final	1º jogo: - 1º colocado de A x 1º colocado de I. 2º jogo: - 1º colocado de B x 1º colocado de J. 3º jogo:- 1º colocado de C x 1º colocado de K. 4º jogo: - 1º colocado de D x 1º colocado de L. 5º jogo: - 1º colocado de E x 2º colocado com o melhor índice técnico. 6º jogo: - 1º colocado de F x 2º colocado com o segundo melhor índice técnico. 7º jogo: - 1º colocado de G x 2º colocado com o terceiro melhor índice técnico. 8º jogo: - 1º colocado de H x 2º colocado com o quarto melhor índice técnico.

Fase quartas de final	9º jogo: - Vencedor do 1º jogo O.F x Vencedor do 2º jogo O.F. 10º jogo: - Vencedor do 3º jogo O.F x Vencedor do 4º jogo O.F. 11º jogo: - Vencedor do 5º jogo O.F x Vencedor do 6º jogo O.F. 12º jogo: - Vencedor do 7º jogo O.F x Vencedor do 8º jogo O.F.
Fase semifinal	Vencedor do 9º jogo Q.F x Vencedor do 10º jogo Q.F. Vencedor do 11º jogo Q.F x Vencedor do 12º jogo Q.F.
Fase final	Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar. Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

V – De 41 a 48 participantes - distribuição nas chaves:

- 41 participantes – chaves “A”, “B”, “C”, “D” e “E” de 4, chaves “F”, “G”, “H”, “I”, “J”, “K” e “L” de 3.
- 42 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E” e “F” de 4, chaves “G”, “H”, “I”, “J”, “K” e “L” de 3.
- 43 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F” e “G” de 4, chaves “H”, “I”, “J”, “K” e “L” de 3.
- 44 participantes – chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G” e “H” de 4, chaves “I”, “J”, “K” e “L” de 3.
- 45 participantes - chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G”, “H” e “I” de 4, chaves “J”, “K” e “L” de 3.
- 46 participantes - chaves “A” (4), “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G”, “H”, “I” e “J” de chaves “K”, “L”, “M”, “N” e “O” de 3.
- 47 participantes – chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G”, “H”, “I”, “J” e “K” de 4, chave “L” de 3.
- 48 participantes – chaves “A”, “B”, “C”, “D”, “E”, “F”, “G”, “H”, “I”, “J”, “K” e “L” de 4.

VI – Se houver mais de 48 participantes, segue também o sistema de rodízio para as distribuições das chaves

Parágrafo único: Será utilizado o seguinte empareiramento na confecção das tabelas: chave com 3, 4 e 5 participantes: todos os participantes jogam contra todos (da chave) até definir a classificação para a próxima fase. Exemplo:

Chave com 3 participante

1ª Rodada	2ª Rodada	3ª Rodada
2 x 3	1 x Perdedor do jogo 1	1 x Vencedor do jogo 1

Chave com 4 participantes

1ª Rodada		2ª Rodada		3ª Rodada	
1	x 4	3	x 1	2	x 1
2	x 3	4	x 2	3	x 4

Chave com 5 participantes

1ª Rodada		2ª Rodada		3ª Rodada		4ª Rodada		5ª Rodada	
1	x 4	5 x 3		4	x 2	3 x 1		2 x 5	
2	x 3	1 x 2		5	x 1	5 x 4		4 x 3	

11 DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

Art. 17 Para critério de desempate, caso seja necessário, será seguido o seguinte:

- a) Maior número de pontos;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Saldo de gols;
- d) Maior número de gols feitos;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Gol average (gols feitos divididos pelos gols sofridos);
- g) Sorteio.

Art. 18 Nas fases eliminatórias entre 02 (duas) equipes, se após a realização do jogo o placar estiver empatado, serão cobradas penalidades máximas de acordo com a regra oficial da modalidade de Futsal.

12 DA IDENTIFICAÇÃO

Art. 19 A identificação dos atletas junto à arbitragem, que será a representante legal da Comissão Técnica, deverá ser feita através da apresentação de qualquer documento oficial, previsto neste Regulamento Geral, antes do início da partida. Caso nenhum dos documentos, listados no parágrafo segundo, seja apresentado antes do início da partida, o atleta não poderá participar da mesma.

Parágrafo primeiro: Não será permitido a participação do atleta sem a apresentação do documento, mesmo que ele se comprometa a apresentá-lo até o final da partida. O atleta poderá entrar a qualquer momento da partida, no instante que apresentar seu documento, desde que esteja com seu nome e o seu número inscritos na súmula antes do início do jogo.

Parágrafo segundo: Serão documentos aceitos para identificação dos atletas e representantes, todos com fotos a seguir: **carteira de identidade atualizada, cédula de identidade profissional expedida por conselho de classe (Ex: CREF, CREA, CRO, CRM, CREFITO, etc), passaporte e carteira de motorista, carteira de trabalho atualizada e carteira de atleta da federação mineira de futsal.**

Parágrafo terceiro: Não serão aceitos como documentos, CPF, carteira estudantil, crachás de empresas ou serviços. Nas categorias sub 8 (MISTO opcional), sub 10 (MISTO opcional), sub 12, sub 14 masculino e escolares, a exceção se faz para declaração estudantil com foto e carimbada pela instituição de ensino e/ou carteirinha estudantil, podendo ainda a identificação do atleta, ser por declaração expedida pela instituição educacional/esportiva (com foto) que o atleta representa desde que seja do ano vigente.

13 DAS COMPETIÇÕES

Art. 20 Os jogos terão início com hora marcada, com tolerância de 15 (quinze) minutos, sendo considerada perdedora por W x O, a equipe que não se apresentar dentro deste prazo.

Parágrafo primeiro: A equipe que perder por WxO será eliminada da competição e todos os seus resultados anteriores serão anulados.

Art. 21 Não caberá recurso sob alegação de atraso, e nem a respeito da decisão do árbitro.

Art. 22 De acordo com a norma deste regulamento fica autorizada a permanência no banco somente dos jogadores reservas, e um técnico, todos com documentação entregue à arbitragem antes do início da partida.

Art. 23 Quando uma partida for interrompida por motivo de força maior (falta de energia, fenômenos da natureza, etc), ela será reiniciada do ponto em que foi interrompida, em dia, hora e local determinado pela Comissão Técnica, exceto se tiver ocorrido 75% do tempo de jogo, ou seja, 3/4.

Parágrafo único: Somente a Comissão Técnica poderá transferir os jogos, não necessitando para tanto de aprovação das equipes participantes.

Art. 24 As competições serão orientadas segundo a legislação da CBFS e da FIFA respeitando este regulamento em primeira instância, e os julgamentos serão baseados por este Regulamento e pelo CBJD (Código Brasileiro de Justiça Desportiva).

Art. 25 As equipes deverão se apresentar uniformizadas. O uniforme exigido será o seguinte: camisas idênticas e que deverão estar numeradas, calções idênticos e da mesma cor, meias idênticas e da mesma cor. Não será obrigatório o uso de caneleiras.

Art. 26 Os jogos serão realizados nos ginásios determinados na Tabela Oficial.

Art. 27 As equipes deverão possuir as suas bolas para aquecimento. A bola de jogo será de responsabilidade da Fundação de Esporte e Lazer e não será permitido o seu empréstimo para uso em aquecimento de nenhuma equipe.

Parágrafo único: As bolas oficiais para competição serão:

- a) Bolas adulto: categorias sub 14 masc, sub 16 masculino e adulto masculino e feminino.
- b) Bolas mirim: categoria sub 12;
- c) Bolas pré mirim: categoria sub 8 e 10.

14 DAS PENALIDADES

Art. 28 Em qualquer jogo, a equipe que estiver ganhando provocar interrupção da partida por motivo de indisciplina, será considerada vencida pelo placar de 01 (Um) gol a 00 (zero), sendo este gol contado para efeito de critério de desempate. Para efeito de artilharia este gol será contado para o capitão da equipe vencedora que estiver assinado a súmula desta partida.

Parágrafo Único: Se a equipe que provocar interrupção da partida estiver perdendo, o placar do momento na paralisação será mantido.

Art. 29 Todo atleta que desacatar a autoridade se cometer ato de agressão física, ficará, automaticamente, excluído da competição e passível de julgamento pela Comissão Técnica ou Junta Disciplinar, de acordo com o CBJDD (Código Brasileiro de Justiça Disciplinar Desportiva). O mesmo estará impedido de participar desta competição e todas as competições organizadas pela Funel em 2023.

15 DOS PROTESTOS

Art. 30 Qualquer equipe terá, das 07:30 às 15:00 horas, do dia útil seguinte, à partida em questão, para apresentar o protesto à Comissão Técnica. O protesto deverá ser encaminhado à Fundação de Esporte e Lazer, situada na Av. Orlando Rodrigues da Cunha, 1853, bairro Nossa Senhora da Abadia.

Art. 31 Caberá, exclusivamente, ao reclamante, a apresentação das provas no momento em que for impetrar o recurso.

Art. 32 Todo protesto só será aceito, mediante ofício assinado, pelo representante da equipe (aquele que assinou a ficha de inscrição nesta função) e com as provas anexadas.

Art. 33 Somente serão aceitos protestos que envolvam diretamente equipes participantes da partida a qual o mesmo se originar.

16 DA PREMIAÇÃO

Art. 34 Será distribuído 01 (um) troféu para a equipe campeã e 01 (um) troféu para a equipe vice-campeã, e também serão distribuídas medalhas aos atletas campeões e vice-campeões.

17 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS

Art. 35 Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Técnica.

Art. 36 A assistência médica ou hospitalar será de responsabilidade de cada equipe participante.

Art. 37 Somente o capitão e o Técnico deverão assinar as súmulas antes do início da partida.

Art. 38 A Fundação de Esporte e Lazer fornecerá somente a bola do jogo.

Art. 39 A Nota ou Boletim Oficial e a Tabela Oficial desta competição têm poder para

modificar, incluir, excluir e explicar itens deste regulamento, e poderá ser emitida quando for necessária, ficando a critério da Comissão Técnica.

Art. 40 As punições serão de acordo com as Regras Oficiais do Futsal e de acordo com o CBJD (Código Brasileiro de Justiça Disciplinar Desportiva).

Art. 41 Qualquer equipe que colocar jogador irregular e/ou técnico em quadra perderá a partida. O placar final e oficial desta partida será o seguinte: os gols da equipe infratora serão mantidos e a equipe adversária (vencedora), serão creditados gols até que se chegue ao placar de 01 (hum) gol a mais que a equipe infratora. Estes gols não serão válidos para efeito de artilharia.

Art. 42 O Técnico terá obrigatoriamente que apresentar documento de identidade à equipe de arbitragem, antes do início de cada partida.

Art. 43 Poderá ser utilizado qualquer número nas camisas, desde que não repita na mesma equipe e não haverá necessidade de estarem numeradas na frente.

Parágrafo Único: Não será permitido jogar com meias curtas, bermudas, shorts Jeans ou que contenham bolsos e *chuteiras society*.

Art. 44 Qualquer equipe que for eliminada ou desistir de disputar a competição, após o início da mesma, terá todos os seus resultados cancelados, dentro da Fase em disputa.

Art. 45 Qualquer atleta que receber 01 (um) cartão vermelho, deverá cumprir uma partida automática. O atleta que receber o cartão vermelho, além da automática ainda será julgado pela Comissão Técnica. O cartão amarelo não será cumulativo.

Art. 46 A formação das Chaves e a Tabela Oficial serão divulgados, quatro dias úteis após o Congresso Técnico, no site: <http://www.uberaba.mg.gov.br/portal/conteudo,53765>

Art. 47 **A abertura será dia 17/10/2022; às 19h concentração dos atletas e às 19h30min composição da mesa. Presença obrigatória para todas as equipes. As equipes pertencentes aos municípios fora de Uberaba, caso tenham mais de uma equipe, poderão participar somente com uma. Número mínimo de atleta por equipe: 8 (oito).**

Art. 48 Nas fases onde houver formação de chaves, ressaltando que vitória por w x 0, não pontua, a pontuação a ser obtida pelas equipes será a seguinte:

Vitória 03 (três) pontos;
Empate 01 (um) ponto;
Derrota00 (zero) ponto.

Art. 49 O Tempo de Jogo para as categorias serão: categorias sub 8 (MISTO opcional), sub 10 (MISTO opcional), sub 12, sub 14 (masculino), sub 16 feminino e masculino e categoria escolar (dois tempos de quinze minutos). Adulto Masculino e feminino 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos.

Art. 50 O Tempo de Jogo para todas as partidas será corrido, ficando a critério do árbitro, o momento em que a partida deverá ter a sua cronometragem paralisada.

Art. 51 Poderão ser realizadas partidas aos sábados e domingos, de acordo com a necessidade da Comissão Organizadora. Sendo assim as equipes ficam cientes das normas e regras que regem este regulamento .

Uberaba, 30 de agosto de 2022.

Equipe Técnica do Departamento de Esporte - Funel